

INF8286 – Inteligência Computacional

Apresentação da Disciplina

INF8286 – Inteligência Computacional

- **Objetivo da Disciplina:**

- Apresentar os conceitos fundamentais de Inteligência Computacional focando principalmente na aplicação prática destas técnicas.
- Ao final do curso o aluno deve ser capaz de aplicar os conceitos e técnicas de inteligência computacional na resolução de problemas, levando em consideração as vantagens e desvantagens de cada técnica.

INF8286 – Inteligência Computacional

- **Pré-Requisitos:**
 - Programação
 - Qualquer linguagem;
 - Estruturas de dados
 - Pilha, Fila, Lista;
 - Árvore;

INF8286 – Ementa da Disciplina

1) Introdução

- Histórico e visão geral da área de Inteligência Artificial
- Representação do Conhecimento
- Simbólica

2) Busca

- Solução de problemas por busca, grafos de estado
- Estratégias de busca e Complexidade
- Busca Heurística

INF8286 – Ementa da Disciplina

3) Sistemas Especialistas

- Aquisição e Representação do Conhecimento
- Ferramentas para o Desenvolvimento de Sistemas Especialistas
- Exemplos de Sistemas Especialistas

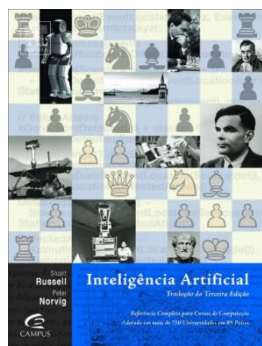
4) Incerteza e Lógica Fuzzy

- Incerteza.
- Modelo probabilista, possibilista, da evidência e fuzzy
- Lógica Fuzzy e Aplicações

INF8286 – Avaliação

- **Critério de Avaliação:**
 - Provas
 - Trabalho
 - Média Final = Provas + Trabalho

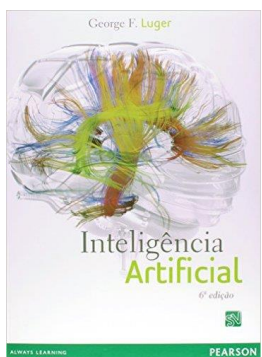
INF8286 – Bibliografia



- Russell, S. and Norvig, P. **Inteligência Artificial**, 3a Edição, Campus, 2013.



- Coppin, B. **Inteligência Artificial**, 1ª Edição, LTC, 2010.



- Luger, G. **Inteligência Artificial**, 6a Edição, Pearson, 2014.

INF8286 – Bibliografia Complementar

- Mitchell, T. **Machine Learning**, McGraw–Hill Science/Engineering/Math, 1997.
- Bittencourt, Guilherme. **Inteligência Artificial: ferramentas e teorias**. Florianópolis: UFSC, 1998.
- Rabuske, Renato Antônio. **Inteligência artificial**. Florianópolis: UFSC, 1995.
- Nilsson, J. N. **Artificial Intelligence: a new synthesis**. Morgan Kaufmann Publishers, San Francisco, 1998.
- Feijo, B.; Clua, E.; Silva, F.: **Introdução à Ciência da Computação com Jogos**, Rio de Janeiro: Campus/SBC, 2010.
- Millington, I.; Funge, J.: **Artificial Intelligence for Games**, 2nd Ed., Morgan Kaufmann, 2009.

INF8286 – Inteligência Computacional

- **Página do Curso:**

- [XXXXXXXXXX](#)

- **Contato:**

- augusto.baffa@uva.br